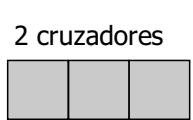
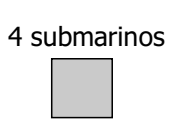
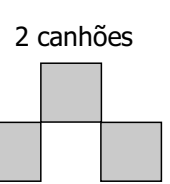
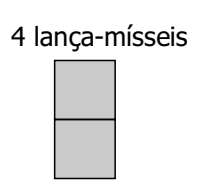


Armamentos terrestres



Esquadra naval

**Batalha naval e terrestre
com coordenadas
geográficas**

**tudo
GEO**
www.tudogeo.com.br

Instruções

Sem que o adversário veja, pinte os quadrinhos de acordo com o formato e a quantidade de armamentos mostrados ao lado. Os equipamentos terrestres e navais devem ser posicionados respectivamente nos continentes e nos oceanos. Onde terra e mar se limitam, não podem ser colocados equipamentos navais, apenas terrestres.

Cada jogador tem direito a 3 tiros. O tiro é dado quando o jogador indica a coordenada geográfica (latitude e longitude). Para controle, a coordenada deve ser marcada no mapa tanto pelo jogador quanto pelo adversário. Caso a coordenada indicada coincida com um dos cantos do quadrinho onde há algum equipamento, o adversário é atingido, sendo assim, o jogador deverá ser comunicado. Para destruir um equipamento por completo, todos os quadrinhos devem ser atingidos. Ganha quem eliminar todos ou a maior quantidade de equipamentos do adversário.